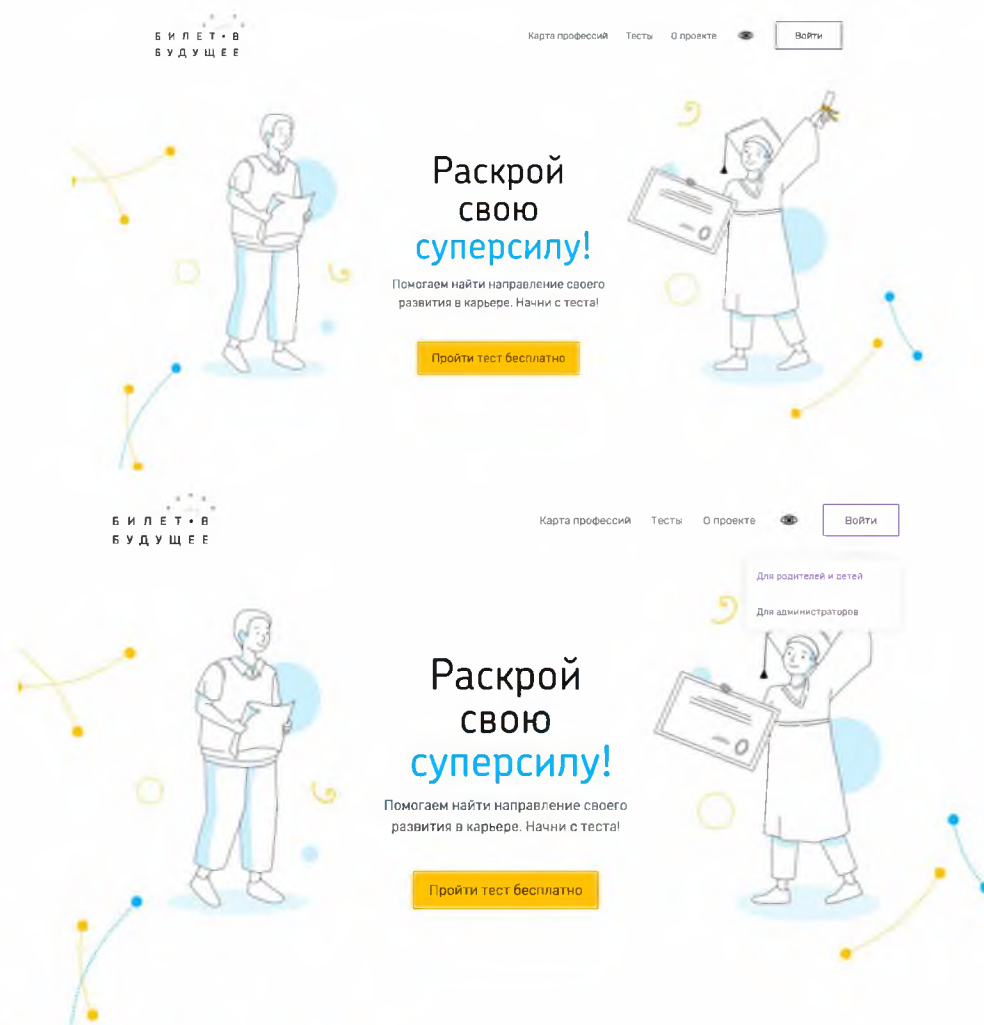


Инструкция для родителя на платформе проекта «Билет в будущее»

ЕСЛИ РЕГИСТРИРУЕТСЯ СНАЧАЛА РОДИТЕЛЬ:

1. Войти на сайт и пройти регистрацию: <https://bilet.worldskills.ru/>



Регистрация Авторизация

Ученик Родитель

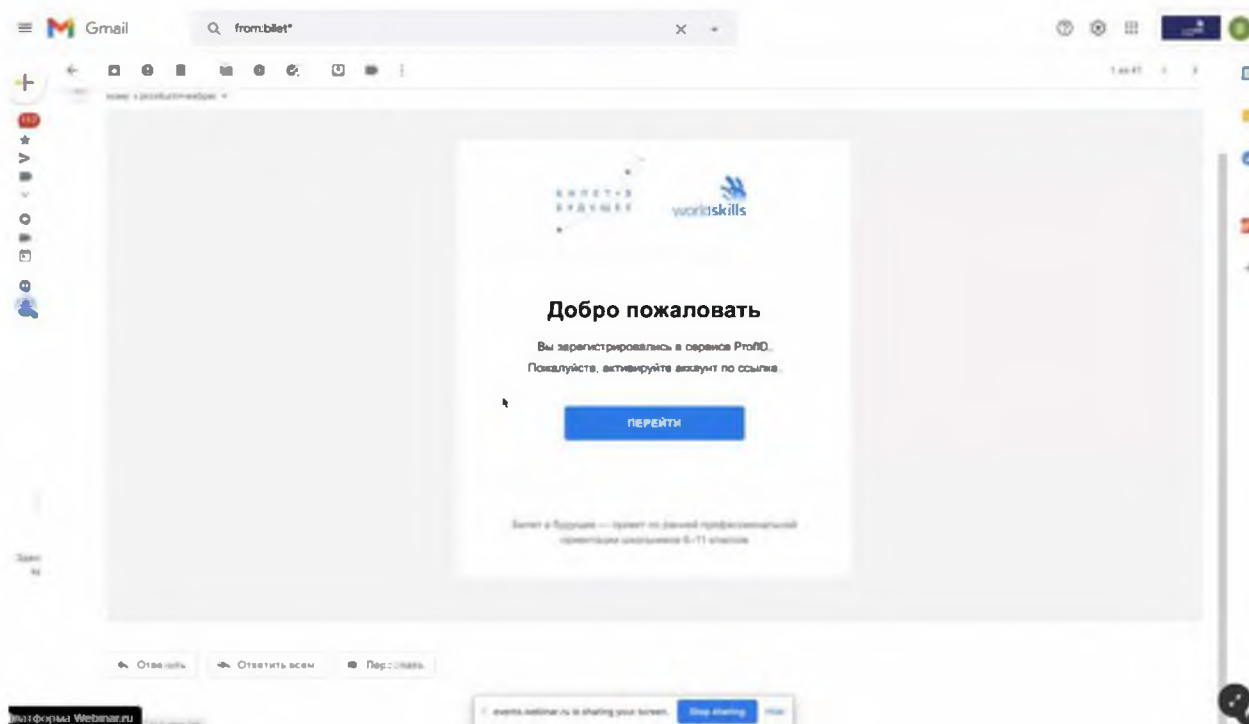
Имя

Пароль

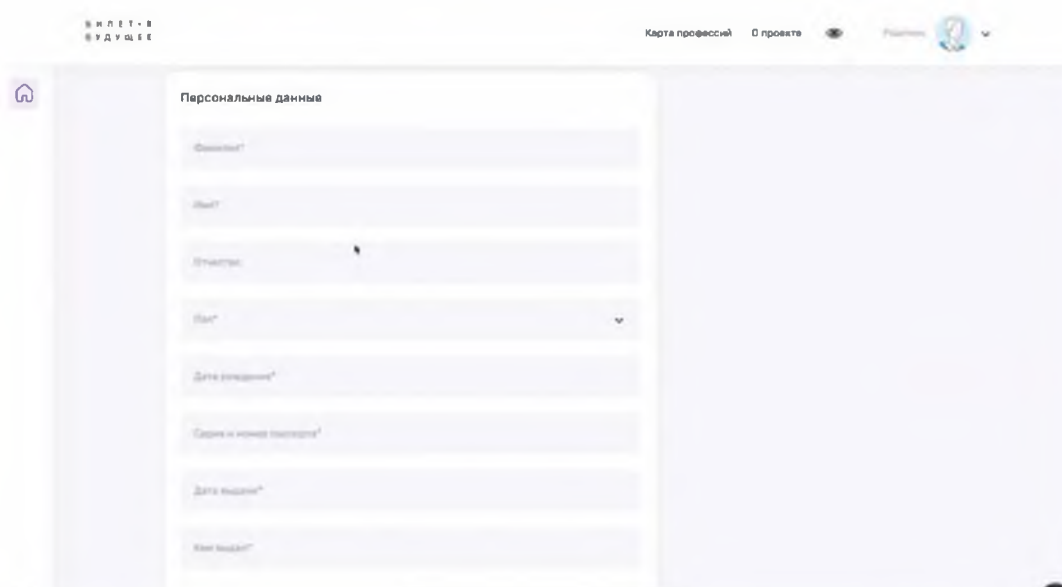
Подтвердите пароль

Зарегистрироваться

2. После регистрации приходит письмо на указанную почту. Зайти на почту, найти письмо и нажать на кнопку «ПЕРЕЙТИ» из письма.



3. Заполнить персональные данные на платформе проекта. Поставить две галочки для согласия с условиями и нажать на кнопку «Сохранить». Информацию о сборе персональных данных вы можете посмотреть на сайте: «О ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ. Какие данные мы собираем и как их используем» http://bilet-help.worldskills.ru/parents_personaldata



5311 062332

Дата рождения*
26.08.2014

Место рождения*
СВД Ленинского района в гор. Орске

Контактная информация

Личный email*

Нет результатов

Email*

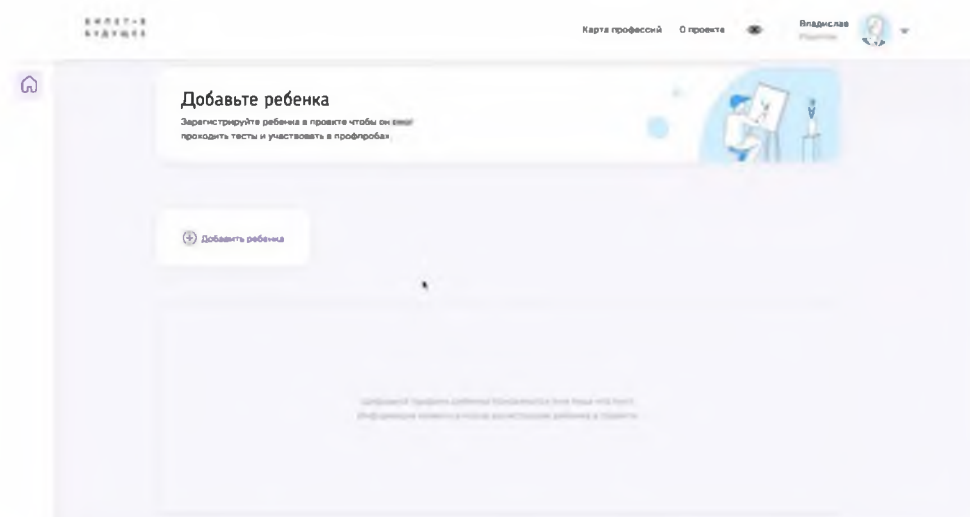
Телефон*

Подтверждаю что данные предоставлены мной верно и понимаю что в случае предоставления мной заведомо неверных данных или данных, на предоставление которых у меня нет прав повлечет за собой ответственность в соответствии с законодательством РФ

Согласен на обработку персональных данных и персональных данных ребенка

Сохранить

4. Добавляете ребенка и заводите его персональные данные. Нажимаете на кнопку «Сохранить».

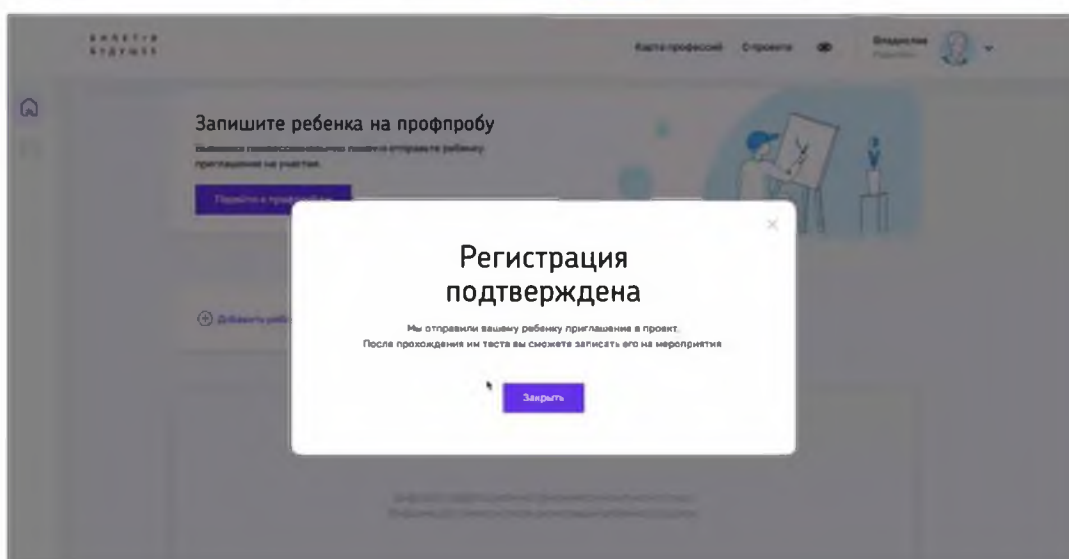
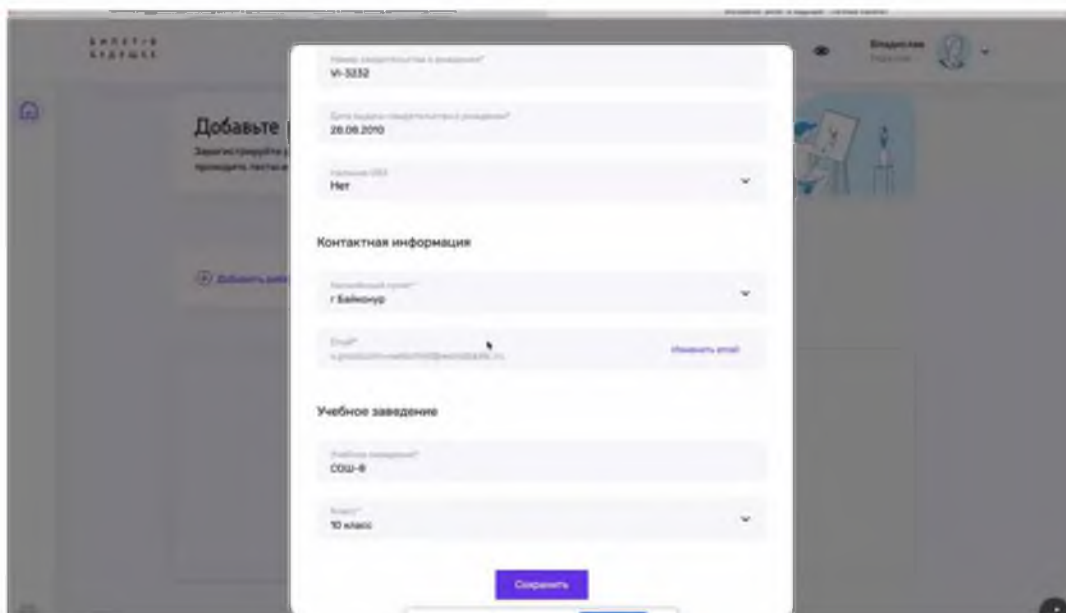
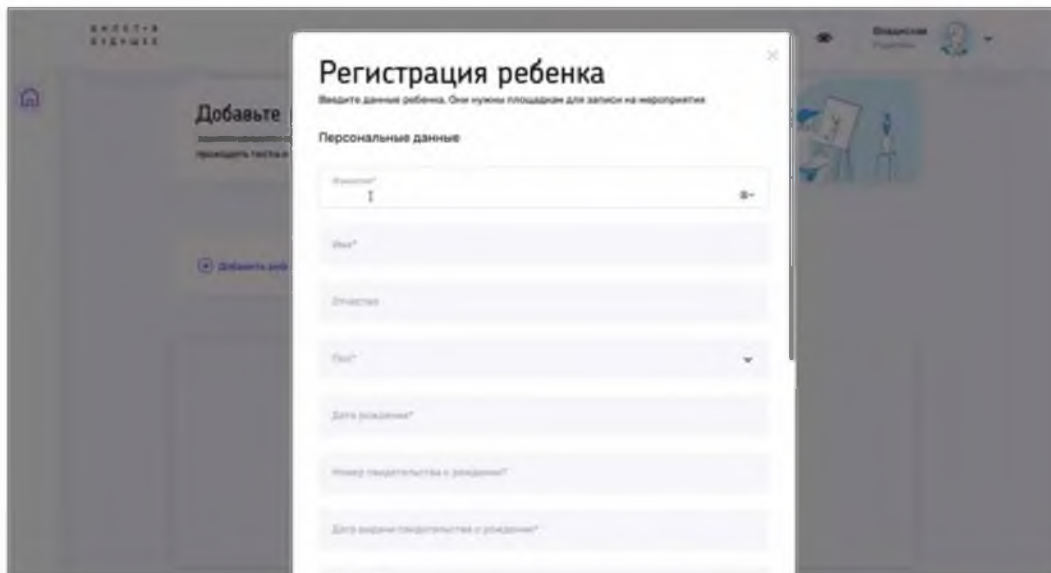


Регистрация ребенка

Проверьте email ребенка перед регистрацией

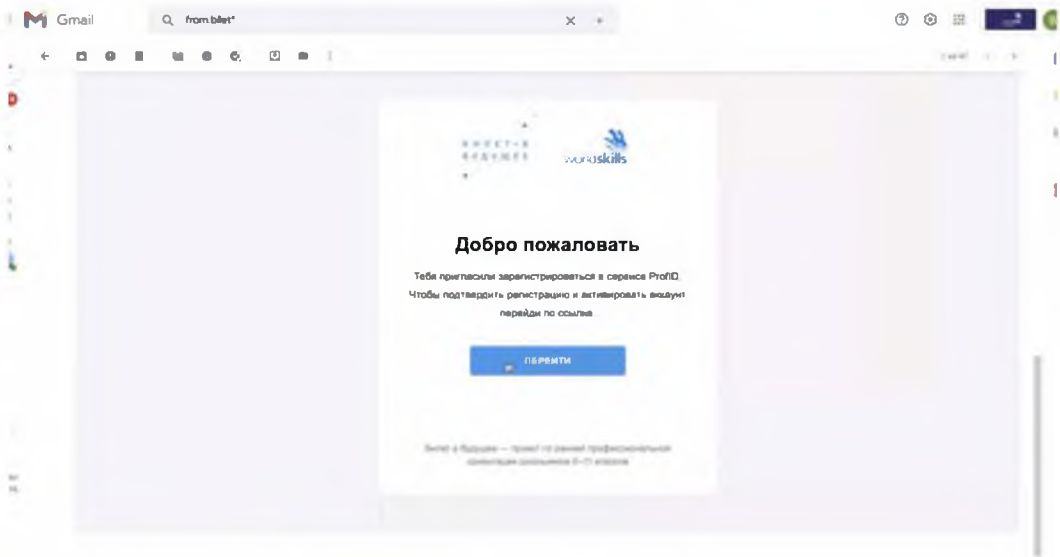
Email

Далее



5. Ребенку на почту приходит письмо со ссылкой в личный кабинет на платформе.

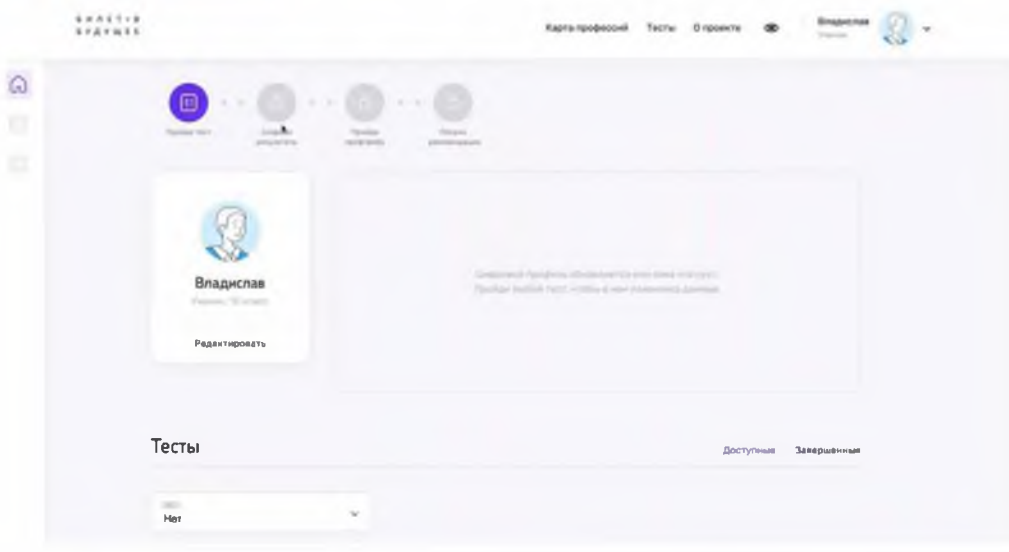
- Ребенку необходимо пройти в свой личный кабинет
- Пройти хотя бы один тест



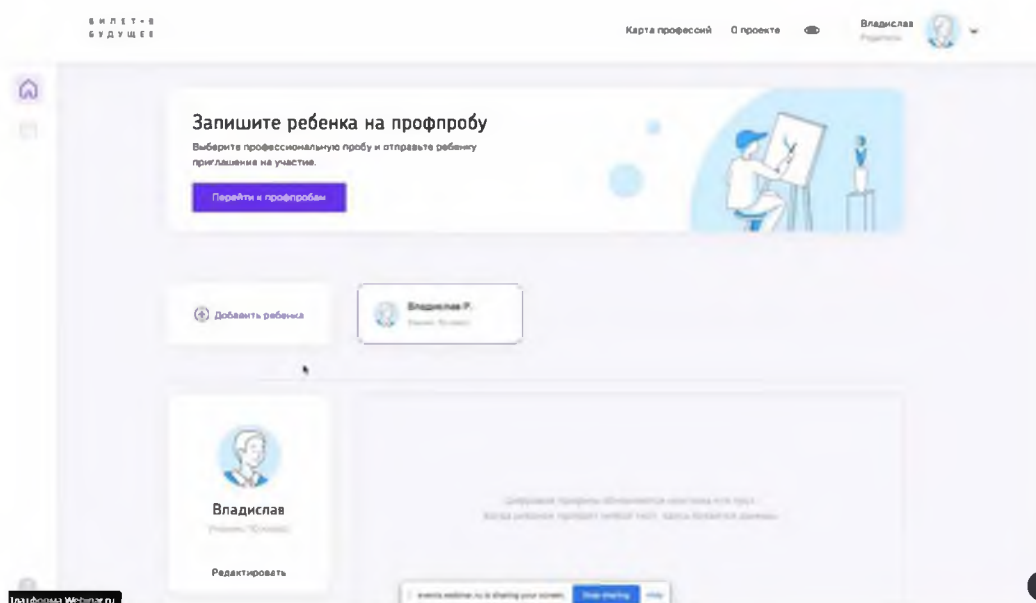
Создание пароля

Твой родитель создал тебе аккаунт в проекте Биел в Будущее. Придумай пароль с помощью которого ты будешь попадать в проект.

Form for password creation with fields for: Имя (Name), Пароль (Password), and Подтверди пароль (Confirm password). A 'Продолжить' (Continue) button is at the bottom.

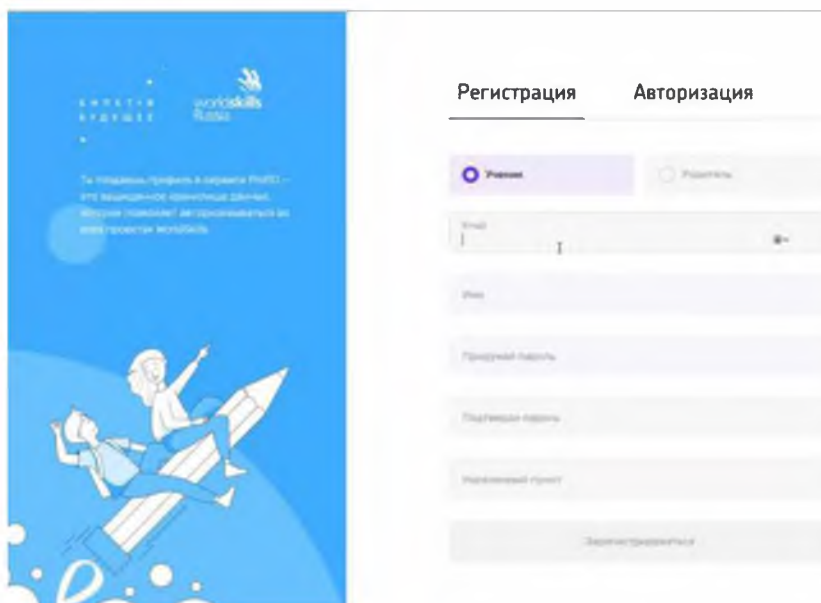


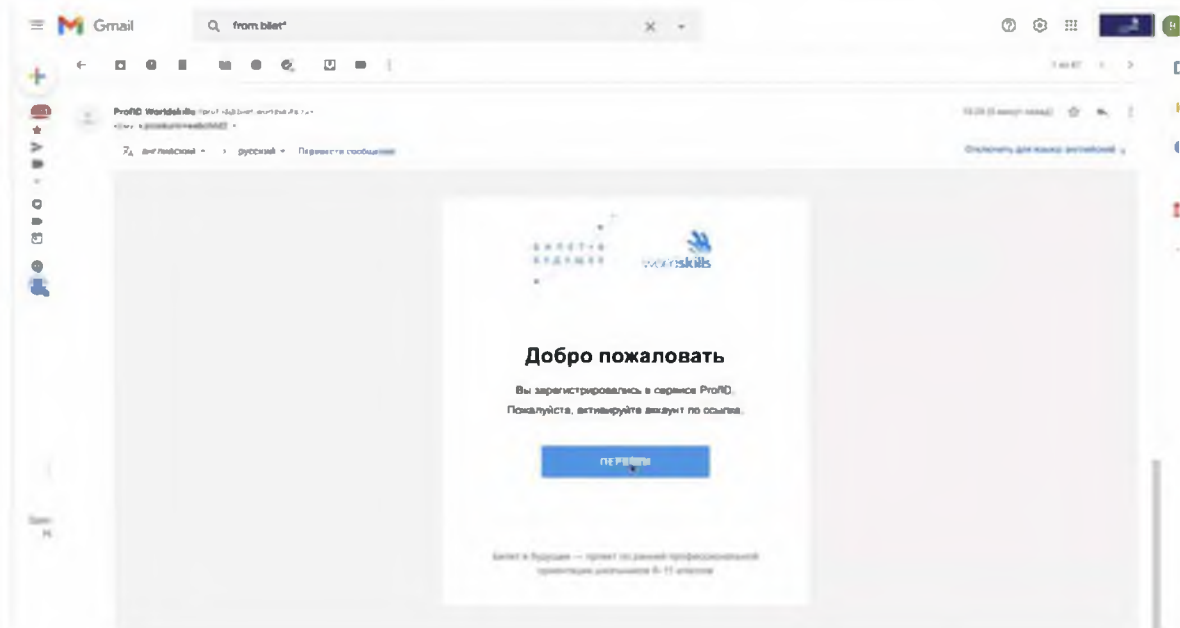
6. Родитель видит в своём кабинете ребенка. И может записать его на мероприятие.



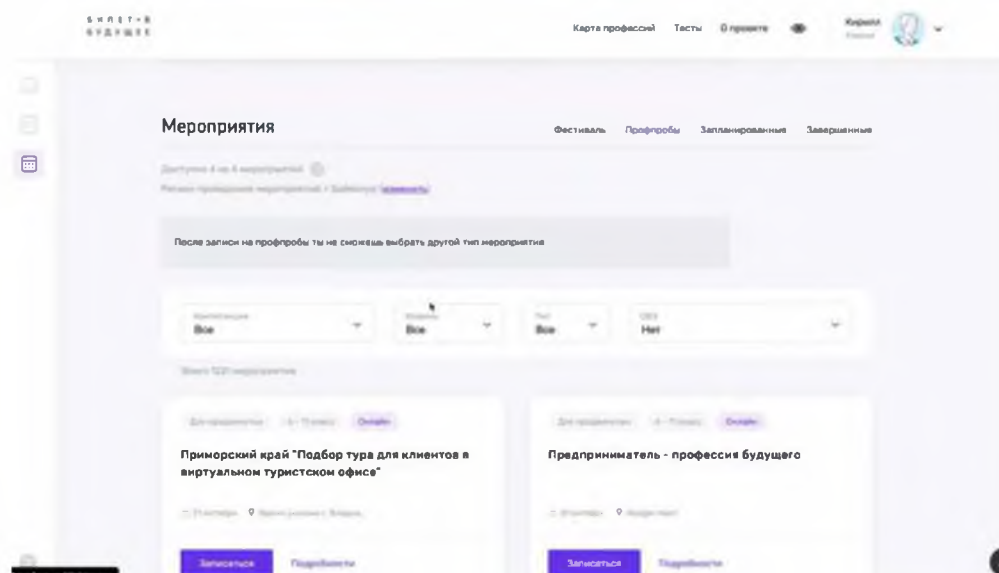
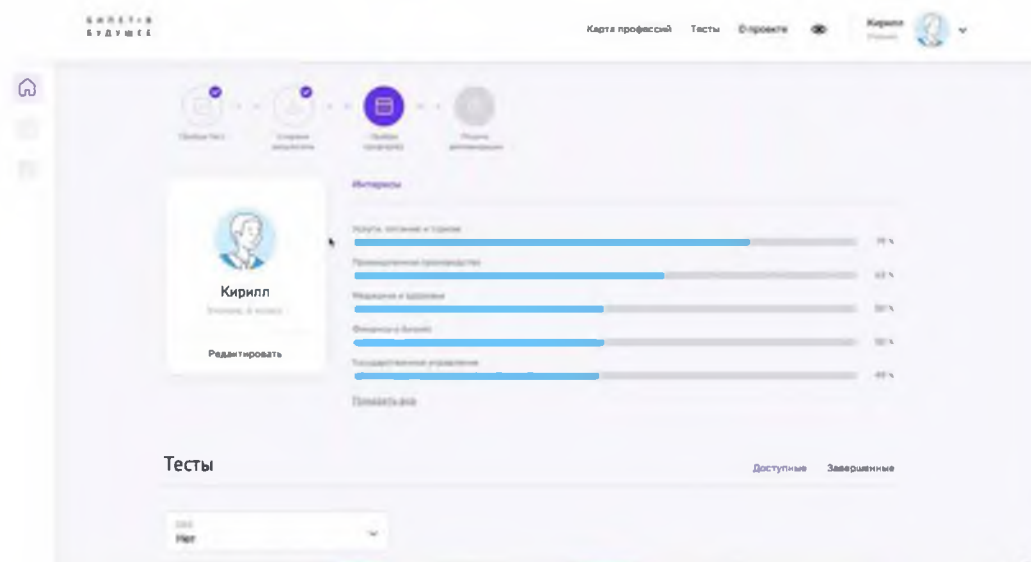
ЕСЛИ РЕГИСТРИРУЕТСЯ СНАЧАЛА РЕБЁНОК:

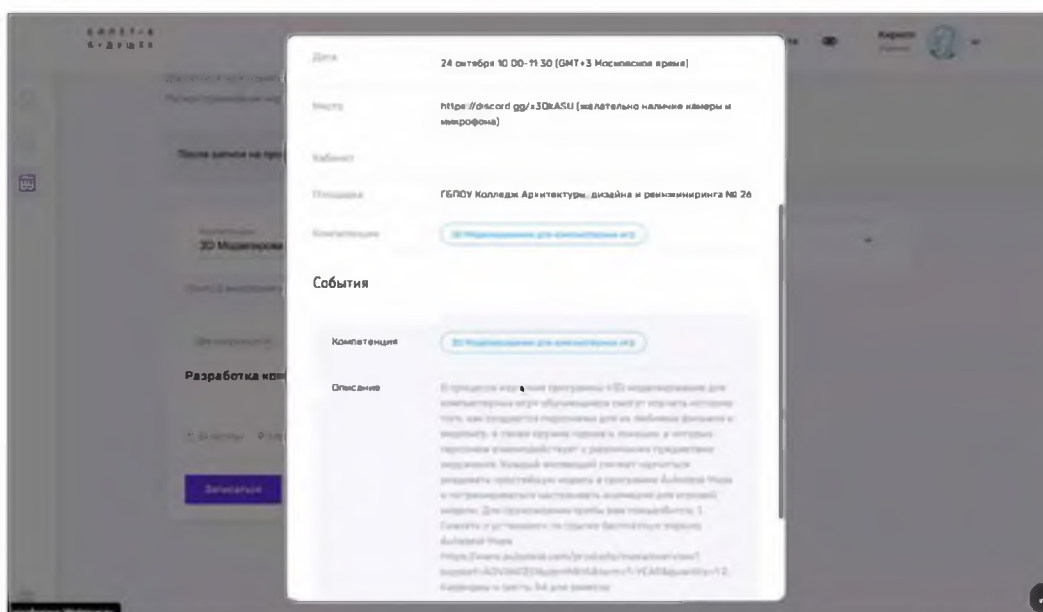
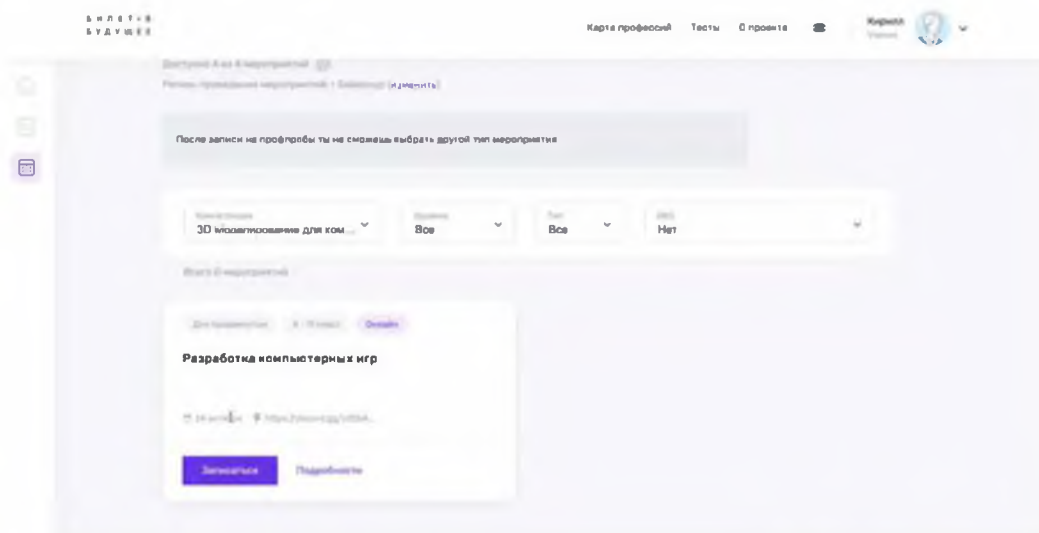
1. Ребёнок регистрируется на платформе. На указанную почту приходит письмо с активацией личного кабинета на платформе. Нажимаете кнопку «Перейти» из письма.



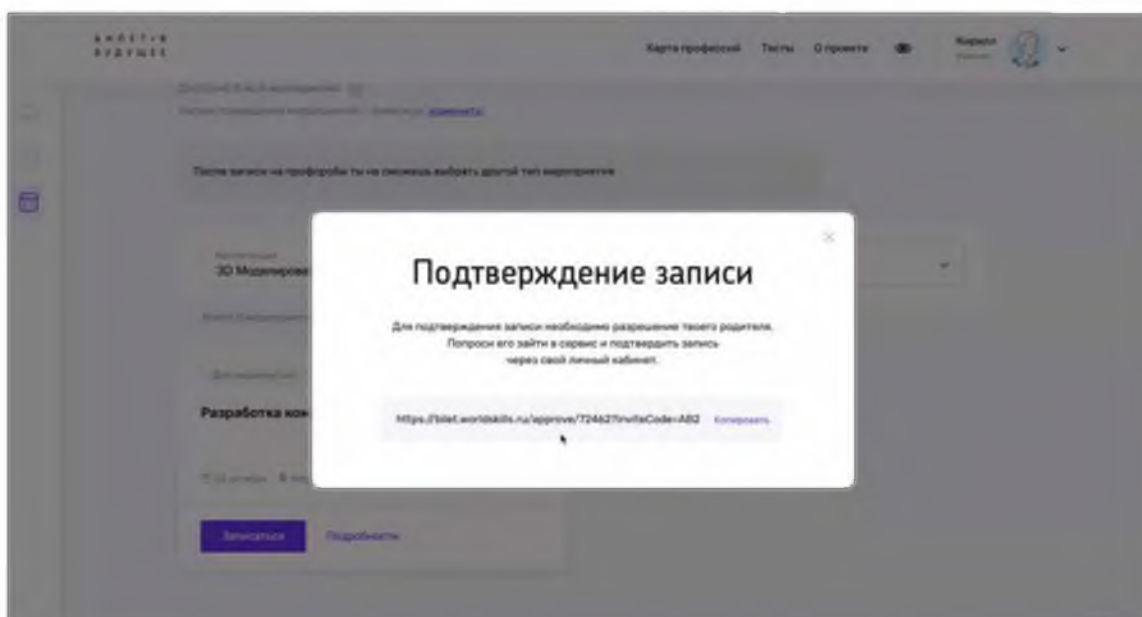


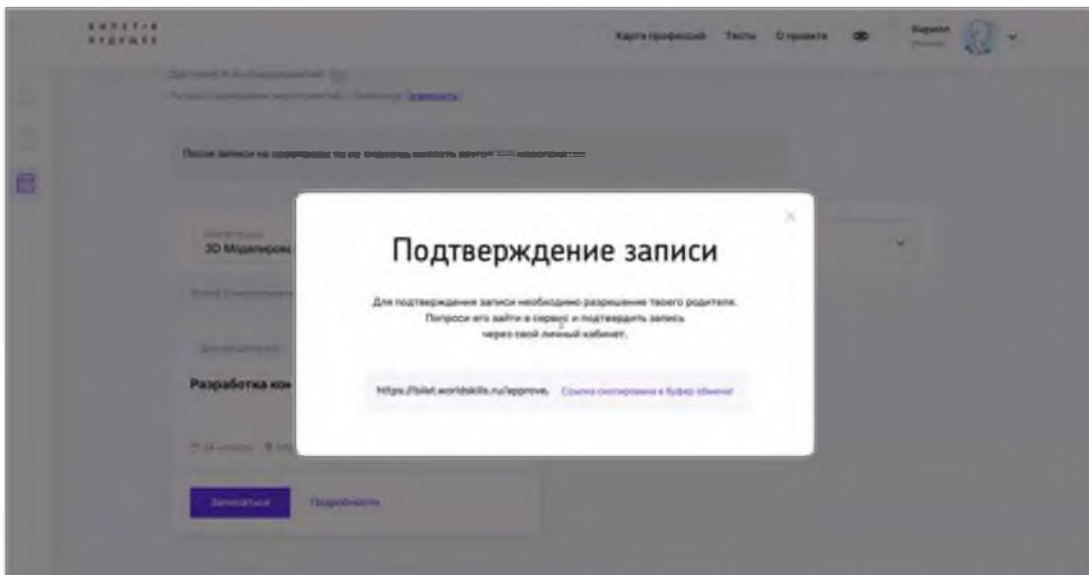
2. Ребенок проходит хотя бы один тест. После этого открывается вкладка «Пройди профпробу». Ребенок выбирает мероприятие.



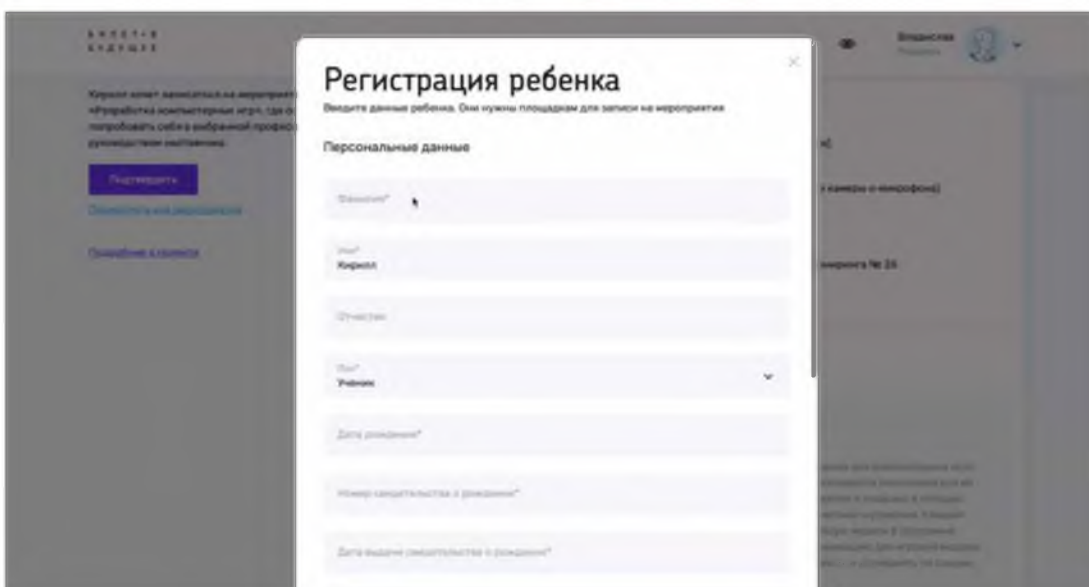
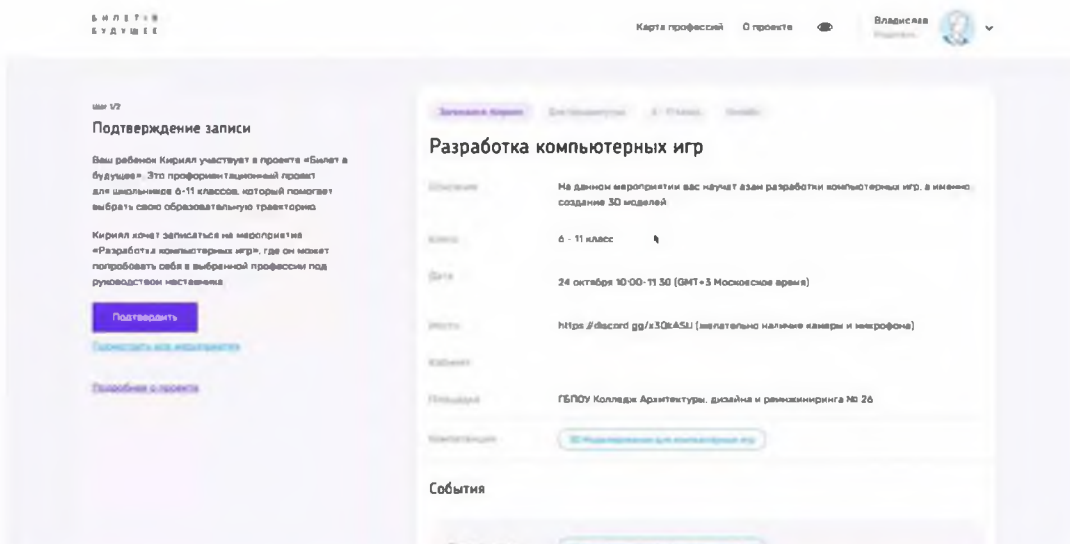


3. Ребенок копирует ссылку и отправляет ссылку родителю.





4. Родитель регистрируется (те же шаги, как описано выше) и проходит по ссылке от ребенка. Нажимает кнопку «Подтвердить». Родитель вносит данные о ребенке.



Вход / Регистрация

Кирилл хочет записаться на мероприятие «Разработка компьютерных игр», где он может попробовать себя в выбранной профессии под руководством наставника.

Подтвердить

Создать профиль на мероприятии

Получить еще 3 события

Меню своей личности и родителей?

ИВ-3242

Дата начала мероприятия в онлайн? 28.08.2024

Курсовая группа? ИИТ

Контактная информация

Почтовый ящик? i.kirill@yandex.ru

Электронная почта? kirill@mail.ru

Учебное заведение

Учебное заведение? СОУ-4

Курс? 6 класс

Сохранить изменения

Вход / Регистрация

Карта професий 0 событий

Кирилл хочет записаться на мероприятие «Разработка компьютерных игр», где он может попробовать себя в выбранной профессии под руководством наставника.

Подтвердить

Создать профиль на мероприятии

Получить еще 3 события

Курс	Дата	Место
6 - 11 класс	24 октября 10:00 - 11:30 (ОМТ+3 Московское время)	ИИТра / Discord (ID: v3QvASU (мультимедийные камеры и микрофоны))

Запись подтверждена

Кирилл может посетить еще 3 мероприятия.

Посмотреть еще мероприятия

Описание

В разработке компьютерных игр участвуют специалисты из различных областей знаний, включая программирование, дизайн, анимацию и звук. Каждый участник мероприятия получит возможность познакомиться с основами разработки игр, научиться создавать персонажей и объекты, а также освоить основы программирования на языке C#. Участники мероприятия получат возможность познакомиться с основами разработки игр, научиться создавать персонажей и объекты, а также освоить основы программирования на языке C#.

В случае, если посетить мероприятие не удаётся, вы можете **ОТМЕНИТЬ УЧАСТИЕ В МЕРОПРИЯТИИ**: пройти на вкладку «Мероприятия», найти мероприятие и нажать на кнопку «Отменить запись».

